キャラクター名
エリス＝ヴァルナー

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	25
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	0歳（外見7歳程度
種族	ヒューリン			**境遇**	秘密
出自（効果）	ホムンクルス			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	8	30	24	36	7
ボーナス	5	3	2	10	8	12	2
クラス修正	1	1	2	0	0	3	1
他修正						+4	
能力値	6	4	4	10	8	19	3

HP	217
MP	222
フェイト	13

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	陽光のリボン					+2	+5		
胴部	セレスチャルアーマー				1	12	5		
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	4	0	19	12	11
スキル									
その他						+17	+17		
総計(右)			3	13	5	45	49	9	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	19			19	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	転移符×2
バックパック	飛翔符×2
ポーションホルダー	
グレートMPP×2	
ハイMPP×3	
ハイHPP×2	
冒険者セット	
キャップライト	
万能薬×2	
ランチパック	
携帯食料：サラダ味×5	

現在重量：	15		
最大重量：	37	所持金：	1830
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを[CL×3+3ｄ]回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	-	1/シナリオ	
効果： ダメージを0にする。								
	1							
効果：								
ラーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トリックスターを取得、【幸運基本値】-3								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術の効果+[SL×2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	-		
効果： エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
アドバイス	5	-	判定前	20m	単体	-	6/シナリオ	
効果： 判定+2D								
プレディクション	1		おあっすby					
効果： アドバイスを強化（修正済み）								
	1							
効果：								
アクロバット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】+3								
トリックスター	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	-	1/シナリオ	
効果： トラップを打ち消す。								
	1							
効果：								

黒暴龍との戦いの際に魔導書「魔皇炉」に流れ込んだルナリスとエヴァの生命力と書の内部から溢れる魔力が融合して作られた魔皇炉の化身とも言える存在。
自分の肉体を構成する生命力をくれたエヴァとルナリスをおかーさんと慕っている

CL1 プロテクション2 ヒール エフィシエント2
ヒール：25+5ｄ6
プロテクション：10+5d6
サモン・アラクネ：10+1d6クラス□タイミング□判定□対象□射程□コスト□効果□回数制限
ハーフブラッド□SL1□ヒューリン□パッシブ/メイキング□□□□□ヒューリン以外のタイミング：メイキングの種族スキル取得、幸運基本値-□
アクロバット□SL1□ハーフブラッド□パッシブ/メイキング□□□□□敏捷基本値+3□
エフィシエント□SL5□セージ□パッシブ□□自身□□
魔法攻撃・HP回復、MP回復・ダメージ増加、ダメージ軽減を行うダイスで効果を決定する魔術の効果を+[SL×2]□
コンコーダンス□SL1□セージ□パッシブ□□自身□□□エネミー識別を場面(選択)に変更する□
シルバリィソング□SL1□バード□パッシブ□□□□□呪歌判定+1D□
プレディクション□SL1□セージ□パッシブ□□自身□□□《アドバイス》の効果を+2Dに変更する。□
ラーニング□SL1□セージ□パッシブ□□自身□□□トリックスターを取得【幸運基本値】-3□
ファミリア□SL1□サモナー□アイテム□□□□□使い魔をSL個得る□
インペレイティブ□SL1□パラディン□セットアッププロセス□□自身□□コスト：12
「タイミング：セットアッププロセス」の特殊能力を二つ使用する。同じスキルを連続して使用できない。□
エンサイクロペディア□SL1□セージ□セットアッププロセス□□自身□□□エネミー識別を行う。□
ファイトソング【呪歌】□SL1□バード□セットアッププロセス□□単体※□射程:20m□□シナリオ制限の特殊能力の使用回数を一つ回復□
フラッグオフィサー□SL3□ジェネラル□セットアッププロセス□□場面（選択）□視界□コスト：15□対象が行うあらゆる判定を+SL+1、自身を対象にできない。□

キャラクター名
エリス＝ヴァルナー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	戦闘不能を回復し、HPを2D6点回復する。							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術判定	1/シーン	
効果：	マークポイントに転送する。							
ヘイスト	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	ラウンド中、行動値+1D6							
	1							
効果：								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔を2つ所持							
ガーディアン	1	-	DR直後	-	単体	-	1/シーン	
効果：	ダメージを[CL×5]点軽減する。使用後ファミリアひとつ使用不可となる。							
クウェリィ	1	-	メジャー	-	自身	-	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	GMに質問する							
	1							
効果：								
ターンアンデッド	5	10	メジャー	視界	場面（選択）	魔術判定	1/シーン	
効果：	「レベル：SL+CL」以下の「分類：アンデッド」のモブを戦闘不能、もしくは死亡させる。							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	-		
効果：	「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ同時に使用する。							
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ	-	自身	-		
効果：	ラウンド中、物理防御力、魔法防御力+【精神】							
フラッシュブリンク	1	4	セットアップ	-	自身	-		
効果：	《ブリンク》を同時に使用出来る。/女王の誓いで封印							
ワイドプロテクション	1	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》を「対象：範囲（選択）」にする。							
ディグニティ	1	10	メジャー	-	範囲（選択）	精神判定		
効果：	【精神】同士で判定を行う、勝利した場合、対象の判定-1D、マイナーで解除するかシーン終了まで持続する。							
女王への誓い	1							
効果：	フラッシュブリンク封印、パーフェクトボディを取得							
パーフェクトボディ	1	1/シナリオ	戦闘不能	-	自身	-		
効果：	戦闘不能をHP20点で回復する。							
	1							
効果：								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	-	単体	感知判定		
効果：	使い魔を所持している場合のみ使用できる、特殊攻撃を行う、ダメージは[CL+(SL+2)D6]点の貫通ダメージとなる							
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《ファミリアアタック》の命中判定+1D							
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果：	対象を未行動状態にする。							
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	-	1/シーン	
効果：	判定を呪歌判定に変更する。							

キャラクター名
エリス＝ヴァルナー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	-	1/シナリオ	
効果： シナリオ制限スキルひとつの使用回数を1回回復								
	1							
効果：								
マニピュレイト	1	13	メジャー	10m	単体	精神判定	SL/シーン	
効果： 対象にこの特殊能力の使用者が指定したメジャーアクションを行わせる								
	1							
効果：								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果： 対象に威圧を与える。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	8	イニシアチブ	20m	単体	-	1/シーン	
効果： 対象にメインプロセスを行わせる。								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態で戦闘移動を行う。メインプロセス終了まで飛行状態は持続する。								
サマーソルト	1	6	《フェザータップ》	-	自身	-	SL/シーン	
効果： 《フェザータップ》による移動の移動力+10								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【知力基本値】+3								
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	-	1/シーン	
効果： フェイトを解放値までの任意消費、MPを[消費したフェイト×CL]点回復する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神基本値】+3								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定【難易度10】		
効果： 戦闘不能の対象をHP1で復活させる。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定+1D								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】+3								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量上限+5								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 所持品の所持重量上限を[【筋力基本値】×2]に変更する。								
ホーム：エストネル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【知力基本値】【精神基本値】+1								
フェイス：セフィロス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神基本値】【幸運基本値】+1								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションの【精神】判定+1D								

キャラクター名
エリス＝ヴァルナー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】+CL、《インテンション》と同時に取得できない。							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防具の移動力修正へのマイナス修正を0にする。							
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動可能、聞き耳に失敗しても見つからない。							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉の精神判定+1D							
センスマジック	1	-	メジャー	-	自身	感知判定（難易度13）	1/シーン	
効果：	視界内のマジックアイテムを感知する。クリティカル時、識別にも成功する。							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	嘘をつく精神判定に+1D							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	嘘を見破る精神判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								