

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	25
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	0歳(外見7歳程度)
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	ホムンクルス			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	8	30	24	36	7
ボーナス	5	3	2	10	8	12	2
クラス修正	1	1	2	0	0	3	1
他修正						+4	
能力値	6	4	4	10	8	19	3

HP	217
MP	222
フェイト	13

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	陽光のリボン					+2	+5		
胴部	セレスチャルアーマー				1	12	5		
補助	セレスチャルポイントアーマー				0	6	3		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	4	0	19	12	11
スキル									
その他					+17	+17			
総計(右)			3	13					
総計(左)			4	0	5	45	49	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	19			19	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	転移符×2
バックパック	飛翔符×2
ポーションホルダー	
グレートMPP×2	
ハイMPP×3	
ハイHPP×2	
冒険者セット	
キャップライト	
万能薬×2	
ランチパック	
携帯食料：サラダ味×5	

現在重量：	15	所持金：	1830	預金・借金：	
最大重量：	37				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを[CL×3+3d]回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	-	1/シナリオ	
効果： ダメージを0にする。								
	1							
効果：								
ラーニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トリックスターを取得、【幸運基本値】-3								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術の効果+[SL×2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	-		
効果： エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。								
アドバイス	5	-	判定前	20m	単体	-	6/シナリオ	
効果： 判定+2D								
プレディクション	1		おあっすby					
効果： アドバイスを強化(修正済み)								
	1							
効果：								
アクロバット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】+3								
トリックスター	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	-	1/シナリオ	
効果： トラップを打ち消す。								
	1							
効果：								

黒暴龍との戦いの際に魔導書「魔皇炉」に流れ込んだルナリスとエヴァの生命力と書の内部から溢れる魔力が融合して作られた魔皇炉の化身とも言える存在。自分の肉体を構成する生命力をくれたエヴァとルナリスをおかーさんと慕っている

CL1 プロテクション2 ヒール エフィシエント2
 ヒール：25+5d6
 プロテクション：10+5d6
 サモン・アラクネ：10+1d6クラス0 タイミング0 判定0 対象0 射程0 コスト0 効果0 回数制限
 ハーフブラッド0 SL10 ヒューリン0 パッシヴ/メイキング00000 ヒューリン以外のタイミング：メイキングの種族スキル取得、幸運基本値-0
 アクロバット0 SL10 ハーフブラッド0 パッシヴ/メイキング00000 敏捷基本値+30
 エフィシエント0 SL50 セージ0 パッシヴ00 自身00
 魔法攻撃・HP回復、MP回復・ダメージ増加、ダメージ軽減を行うダイスで効果を決定する魔術の効果+[SL×2]
 コンコーダンス0 SL10 セージ0 パッシヴ00 自身000 エネミー識別を場面(選択)に変更する0
 シルバリオン0 SL10 バード0 パッシヴ00000 呪歌判定+1D0
 プレディクション0 SL10 セージ0 パッシヴ00 自身000 《アドバイス》の効果+2Dに変更する。0
 ラーニング0 SL10 セージ0 パッシヴ00 自身000 トリックスターを取得【幸運基本値】-30
 ファミリア0 SL10 サモナー0 アイテム000000 使い魔をSL個得る0
 インペレティア0 SL10 パラディン0 セットアップ0 プロセス00 自身00 コスト：12
 「タイミング：セットアップ0 プロセス」の特殊能力を二つ使用する。同じスキルを連続して使用できない。0
 エンサイクロペディア0 SL10 セージ0 セットアップ0 プロセス00 自身000 エネミー識別を行う。0
 ファイトソング【呪歌】0 SL10 バード0 セットアップ0 プロセス00 単体※0 射程：20m00 シナリオ制限の特殊能力の使用回数を一つ回復0
 フラッグオフィサー0 SL50 ジェネラル0 セットアップ0 プロセス00 場面(選択)0 視界0 コスト：150 対象が行うあらゆる判定を+SL+1、自身を対象にできない。0

