キャラクター名	プレイヤー名
マルグリット	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	1960		空腹のあまり失神したことがある		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	12	1		24	4
体	9	筋力	10	4		23	3
		生命力	9	6		24	4
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	7	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/ザイア	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○
サザンクロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣の献身	
騎獣強化	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
銅の冒険者名札	10
金の冒険者名札	100
ファルネアス重装馬闘技入門	50
《巨象守護の型》	20

名誉点 所持 50 /合計 230

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食x9	○□□□○□□
ワイン	○□□□○□□
宿代(Lv3)	○□□□○□□
緑Bカード	○□□□○□□
宿代(Lv4)x2	○□□□○□□
金の冒険者名札	○□□□○□□
騎獣契約証(ヒポポタマス)	○□□□○□□
騎獣契約スフィア(魔動ビークル)	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
260 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ -2	10	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印(ザイア)	神聖魔法の発動体
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	錬金術の発動体
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

元孤児、空腹のあまり倒れていた所を教会に拾われる。神聖魔法の才能もあって、そのまま教会で育った。
しかし、ボサボサの短髪に強気な性格から当初は男だと勘違いされており、性差が出てくる年頃になってようやく発覚した。
そして15歳。彼女は唐突に宣言した。「冒険者になって実力を積んできます」と。
家族に会いたいと密かに願う彼女だが、彼女の本当の家族は既に死んでおり、天涯孤独の身である。
・汎用蛮族語だと口が悪いようである
・酒精耐性=15、非常に弱い
・歌唱=67、アマチュアレベル
・演奏=35、素人Lv
・食欲=84、大食い大会に出られるんじゃないかな
・ザイアといえば神官戦士だが、彼女には戦士としての才能が全くなく、騎士のなりそこないになってしまった。そこを非常に気にしており、精神だけでもザイアの教えに沿うように努めている。だが劣等感は拭えないもので、よく自身を「出来損ない」と卑下する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟