

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|-------|---------|------|----------------|----|--|
| 種族 | ウィークリング | 種族特徴 | 弱点(魔法+2)、暗視、剛力 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 18010 | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|---------|------|---------|-----|----|-----|
| 技 | 8 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 11 | 10 | 6 | 26 + 9 | 5 | ファイター | 15 | | |
| 体 | 10 | 敏捷度 | 7 | 19 | 6 | 21 + 21 | 7 | プリースト | 13 | | |
| | | 筋力 | 9 | 17 | 6 | 25 + 19 | 7 | スカウト | 7 | | |
| 心 | 5 | 生命力 | 7 | 41 | 6 | 23 + 41 | 10 | エンハンサー | 7 | | |
| | | 知力 | 3 | 30 | 6 | 14 + 30 | 7 | ウォーリーダー | 15 | | |
| | | 精神力 | 11 | 28 | 6 | 22 + 28 | 8 | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|------------|--------|----------|--------|
| タフネス | 2122p | ワードブレイク | IB33 p |
| ルーンマスター | IB34 p | マルチアクション | IB39 p |
| バトルマスター | 3143p | 全力攻撃 | IB36 p |
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| ファストアクション | 2123p | | p |
| 武器習熟A/アックス | IB31 p | | p |
| なぎ払い | IB38 p | | p |
| 魔力撃 | IB39 p | | p |
| 武器習熟S/アックス | IB31 p | | p |
| 魔力撃強化 | IB32 p | | p |
| 武器の達人 | IB31 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|------------|
| マッスルベアー | 鉄壁の防陣Ⅱ:堅体 |
| キャッツアイ | 強靱なる丈陣Ⅱ:精定 |
| ガゼルフット | 怒濤の攻陣Ⅲ:轟炎 |
| メディテーション | 怒濤の攻陣Ⅳ:爆焰 |
| ジャイアントアーム | 鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾 |
| スフィンクスノレッジ | 鉄壁の防陣Ⅳ:無敵 |
| デーモンフィンガー | 強靱なる丈陣Ⅲ:整身 |
| ヴォーパルウェポン | 強靱なる丈陣:賦活 |
| クリティカルレイ | 怒濤の攻陣Ⅴ:獄火 |
| パークメール | 鉄壁の防陣Ⅴ:槍塞 |
| パラライズミスト | 怒濤の攻陣Ⅴ:颯風 |
| イニシアティブブースト | 強靱なる丈陣Ⅴ:激生 |
| 神速の構え | 強靱なる丈陣Ⅴ:魔泉 |
| 怒濤の攻陣Ⅱ:烈火 | 怒濤の攻陣Ⅴ:鬼神 |

| 名誉アイテム | 点数 |
|----------------------|-----|
| 多機能ベルト | 20 |
| 栄冠の軍師徽章 (使用済み) | 50 |
| ドワーフとのコネ | 50 |
| ルローニ殺神龍斧術入門 | 100 |
| 壱の緋撃・火鷲断習得 | 50 |
| 弐の緋撃・紅蓮羅漢習得 | 50 |
| 終の緋撃・烏流火主習得 | 50 |
| 栄冠の軍師徽章 | 50 |
| 名誉点 所持 3380 /合計 3800 | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 15 | 20 | 22 | 22 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 ランク 筋力 回避力 防護点 | | | |
|----------------------|-----------------|----------------------|----|----|---|
| 鎧 | マナタイトのイスカイアの魔道鎧 | | 23 | 0 | 8 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 2 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 22 | 11 | |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------|----|----------|----------|--------|----|------------|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| イグニタイト製のダイナスト | 2H | 40 | -1 | 2d+ 19 | 11 | 25 | 100 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|-----------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| 蛮族冒険者きつと | ○□□○□□ |
| 月光の魔符x5 | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符x5 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル3点x5 | ○□□○□□ |
| 魔香草x98 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx100 | ○□□○□□ |

| | |
|-----------|----------|
| 軍師徽章 | ○□□○□□ |
| 20点魔晶石x10 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 501800 G |
| 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---------|--------|--------|--------|-----|-----|
| 3 m | 42 m | 126 m | 2d+ 22 | 11 | 124 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 22 | 2d+ 28 | 2d+ 26 | 89 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 13 | 20 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|--------------|----------------------------|
| 頭 女神のヴェール | クリティカル値10で回復魔法がクリティカルようになる |
| 耳 聖印 | |
| 顔 | |
| 首 奇跡の首飾り | 生死判定を一度だけ振りなおせる |
| 背中 英雄のマント | プレスダメージ 2 |
| 右手 敏捷の腕輪 | 壊すと一度だけ敏捷+14 |
| 腰 多機能ブラックベルト | |
| 足 軽業のブーツ | 転倒しない |
| その他栄冠の軍師徽章 | 一度だけランク3から鼓咆使用可 |

| 装備品 | 説明 |
|----------|---------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 筋力の腕輪 | 壊すと一度だけ筋力+14 |
| 女王のコルセット | 絡みや締めのパナルティ無効 |
| | |
| | |

| | |
|--|--------------|
| その他メモ | 自動失敗 チェック |
| 求道 全能力値+6 防護点上昇+2 成長枠獲得+1 特殊能力獲得1(生命、精神抵抗) 12000点 | |
| ルローニ殺神龍斧術を極めた戦士。女性。その道場がつぶれたので自分が名を挙げて再興しようと旅に出た。名を上げるためにそこら辺の戦士に喧嘩を吹っ掛けまくっている。名を上げるのが目的なので闘討とかはしない。正々堂々往来で襲撃する。斧は肉を切りすぎて脂がこびりついている。空気の摩擦で発火したりしそう(適当) | ○□□□⑤ |
| ルローニ殺神龍斧術(蛮族・100、人族・200) | ○□□□⑩ |
| 《ルローニ殺神流斧術》は、カルゾラル高原においても特に狂信的に戦を専ぶ一部のバルバロスの間でのみ受け継がれていた戦闘術の体系「殺神術」の7つの分派の一つです。 | ○□□□⑮ |
| 「殺神術」はバルバロスの間で魔法文明時代直前にユーレリア〜カルゾラルの第3の剣カルディアをめぐる戦いがあった地域に残っていたアストレイドや小神を殲滅したとされる戦士“不敗”の技術として受け継がれていた戦闘術です。 | ○□□□⑳ |
| | ○□□□㉑ |
| | ○□□□㉒ |
| | ○□□□㉓ |