キャラクター名: アルス＝フリードリヒ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18	3
		敏捷度	10			21	3
体	11	筋力	6	2		19	3
		生命力	7	6		24	4
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー				
フェンサー				
シューター				

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ブリガンディ<オールタイムアーマー加工>		18	-1	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス(2H) 特技のためダメージ+3	2H	18		2d+ 10	11	13	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4460 G　預金・借金 G

戦闘特技			
	p		p
	p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟／金属鎧	p		p
鋭い目	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー☆	
ビートルスキン☆	

名誉アイテム	点数
パーティー称号<七本の斧>	10
集中の鉢巻き	10
迅速の火縄壷	20
使いやすい調理道具セット	5
頑丈なランタン	10
ウェポンホルダー専用化	50
集中の鉢巻き専用化	50
名誉点 所持 145 /合計 300	

	装備品	説明
頭	集中の鉢巻き	セージ技能による知識系判定の「再挑戦」を所定の半分の時間でできる鉢巻き。要セージ技能3レベル
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の決定に+1
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手	月光の指輪	破壊すると精神抵抗力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

	装備品	説明
左手	陽光の指輪	破壊すると生命抵抗力+2

その他メモ

一度死んで蘇生したことから「穢れ」の汚名を着せられⅡなる村（現在のヲーロ村）に追放された元貴族の長男
「穢れ」や犯罪者を別の村に隔離する領主の政治に疑問を感じⅠなる村（現在のゾゾ村）で酒場の親父をしているゾムドを誘って冒険者の店「水の交わり亭」を作った。
誰も冒険に出ない店の状況に怒りを立て、『七本の斧』という冒険者のリーダーになって自ら領地内の魔物をほとんど撃破したことから領地では英雄といえばアルスということになっている。
知名度が上がれば上がるほど領主からの反感を受け危険な仕事を任されるが、平然と帰ってくるが・・馬車に乗ると酔うのが弱点
15年前のある事件で仲間と共に行方不明に。「なんとかなるさ！」が口癖
戦闘の心得は領主の長男ヲーロから授かり、学者の勉強は次男ゾゾから授かる
ステータスは15年前の状態

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟