

キャラクター名
ノイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
花壇	P 65
ふとん	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つ、再使用可能にする。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次行う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら、修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする
		たからもの(写真)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1が妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1