キャラクター名
アズキ

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	野伏	性別	オス	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	○人族に負けたことがある		
経験点	300		父親が旅にでている(いた)		
			○守りの剣の影響を受けるとハイになる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	7			14	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	1	1		7	1
心	6	知力	9			15	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	225 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ	フード付
右手	手袋	
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

その他メモ

おとーさんが　旅でちゃったです！
ぼく、さがしに行くです！わんわん！

育ての人族の父親をさがしにきたコボちゃん

20:54 (asiroi) アマツ -> 10d = [5,4,3,4,1,1,4,5,4,2] = 33
20:54 (asiroi) アマツ -> 10d = [6,1,1,5,3,2,6,2,4,1] = 31
20:54 (asiroi) アマツ -> 10d = [3,3,1,3,1,1,2,4,2,2] = 22

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アズキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□