

キャラクター名 ミルオル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	雄	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	目標としている人がいる		
経験点	2220		命を助けられたことがある 役に立たない特技がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4			8	1	フェアリーテイマー	3		
敏捷度	4			8	1	セージ	2		
筋力	4	1		12 + 1	2				
生命力	8			15	2				
知力	14	1		26	4				
精神力	8	2		21	3				

魔法誘導	223	p		
魔法拡大/数	226	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	


名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間分x4	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
執事服	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2520	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	5	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石3つ入り
背中	
右手	怪力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	---