

キャラクター名
アンジェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
母の手	
双子	
星	
ネクロマンサー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
小さなアンデッド(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エンリ	独占	3	①②③④⑤	
チクサ	信頼	2	①②③④⑤	
スピネラ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2.その後対象に射撃攻撃1を行っても良い
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも可
				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	なし	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ただしバトルパート毎ターン終了時と戦闘終了時に基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		たからもの		オート			
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		棺桶		ダメージ	2	0~1	防衛2。戦闘終了後、このパーツが損傷していなければ任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻して良い。
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃攻撃5