

キャラクター名
リア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	(外見)13歳
冒険者Lv	7	経歴	長い時間を生きている		
経験点	0		生涯の伴侶がいる 帰る場所を喪ったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2	2	23 + 1	4
	敏捷度	5	3		18	3	
	7	筋力	5	4		16 + 2	3
生命力		6	2		15	2	
心	13	知力	9	3		25	4
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーティマー	3		
セージ	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
イタンヘ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣 II 烈火	
鉄壁の防陣 II 堅体	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
名誉点所持 250 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣【銀狼】	2H	15	1	2d+ 12	10	12	30										
自動命中時、防護点無効				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
竜魂の魔道書	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	2	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 10	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足 宝石ケース(銀製アンクレット)	翡翠300(6)、月長石(100)、電気石(100)
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕