キャラクター名: アナト・マリ

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	１５
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	24	25	8	17	22	9
ボーナス	7	8	8	2	5	7	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	7	9	11	2	7	8	4

HP	190
MP	167
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	豊穣の短剣	至近	0	15	0	4	4	0	0
左手	アナトの柳葉包丁	至近	1	9		-3			
頭部	金星のピアス		2			4	5	2	
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	地母神のブレスレット					6			3
装身具	豊穣の花冠								
能力値			9	0	11	0	8	18	12
スキル	ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ・ﾎﾞｰﾊﾟﾙｱｰﾂ・ﾂｲﾝﾌｪﾝｻｰ等		7	46	3				
その他								20	
総計(右)			18	61	15	20	17	40	15 m
総計(左)			19	55					
総計(両)			19	70					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： -16400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ランナップ	★	3	セットアップ		自身			
効果：	移動を行う							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器のダメージロールに+ＳＬｄ							
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身			
効果：	メジャーで行うシーフ系スキルで、命中ジャッジを行うスキルと同時に使用する。ダメージに+ＳＬＤ							
インタラプト	1							
効果：								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果：	武器ダメージに+５							
ピアシングストライク	3	5	ＤＲ直前		自身			
効果：	ダメージに+ＳＬｄ							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器命中に+ＳＬ+1							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	二つの武器を一本の武器として扱う							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避に+１ｄ							
スペシャライズ	5		パッシブ		自身			
効果：	特定種の武器のダメージと命中に+ＳＬ							
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身			
効果：	ステップ系を二つ使える							
パンプアップ	5	4	セットアップ		自身			
効果：	このシーン中の武器ダメージに+ＳＬ×２							
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身			
効果：	シーン中回避判定に+ＳＬ×2							

通常時：命中４ｄ+１８　ダメージ：３+４４　回避：３ｄ+１４
ダクステ使用：回避３ｄ+２０（ＭＰ消費４）
パンプ+ファイステ：３ｄ+４４+１０+９+=２ｄ+６３（ＭＰ消費９）
上記+カッティング+ソドダ+ピアシング+ワイドストーム+柳葉：１１ｄ+１０６（ＭＰ消費１５）
☆設定☆
永遠の砂漠のど真ん中に位置する街「エンロ・バル」住まいの少女。地元では（危険な）お兄ちゃん子兼（ヤッパリ危険な）ガキ大将としてひっじょーに有名である。地元の子どもたちや、一部の大人からの信望は厚い。
普段は丁寧語でしゃべり、兄が関わらない場合は、人柄も良い。しかし兄が何かしらの危害を加えられると、豹変し、辺りのモノを（柳葉包丁で）切り刻みながら兄の元に向かって諸悪の根源をこの世から消し去ろうとする。（ﾏｼﾞｺﾜｲ）

両親はおらず、血の繋がらないアドニスを兄として強く強く慕っているが、どこでアドニスと知り合ったのかは本人にもわからない。

最近の悩みは、5人の人物が現れて、かわるがわる自分を罵倒する夢を見ること

キャラクター名：アナト・マリ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身			
効果：	シーン中武器攻撃のダメージに+ＳＬ×３							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身			
効果：	このメイン中の武器ダメージに+【敏捷】							
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身			
効果：	ピアシングストライクのダメージに+ＳＬｄ							
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器のダメージに+ＳＬ×５							
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器命中に+１ｄ							
ダガーアーツ	★		パッシブ		自身			
効果：	回避に+ＳＬ+２							
アームズマスタり（短剣）	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃の命中に+１ｄ							
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身			
効果：	シーン中命中と回避に+1ｄ							
ゲイルスラッシュ	3	１５	メジャー		自身			
効果：	ワイドアタックを二回行う							
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果：	武器ダメージに+【敏捷】							
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果：	ステップ：〇〇の効果中、命中回避ダメージに+ＳＬ							
レイザーシャープ	★		パッシブ		自身			
効果：	武器ダメージに+１ｄ							
？？？	○	？	？	？	？	？	？	
効果：	不明							
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷に関する判定に+１ｄ							
地母の魔脈	★		クリンナップ		自身		シーン一回	
効果：	ＭＰを３０回復する							
忘我の鬼神	1		パッシブ		自身			
効果：	行動値に+２０							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								