キャラクター名: クロウ=クロウ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1100		大切な約束をしている		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6			21	3
		敏捷度	6			21	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	11	1		21	3
心	3	知力	6			9	1
		精神力	5			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

槍使いのシャドウ。
幼い頃から精神的にもろく、友人もおらず、外に出たがらない質だった。
クロウが成人する前日、戦士である父が、食料や衣類、生活に必要なものすべてを持ち出し突然行方をくらましてしまう。
家に残されたものは、父から稽古をつけてもらった槍、冒険に出るために必要最低限の道具、そして置手紙。
手紙の内容は、腑抜けた息子に活を入れる言葉と、クロウが大切にしていた"亡き母の形見のペンダント"も持って行ったと言う事。
そして、『私を見つけ出し、私を超えた事を証明すれば、このペンダントをお前に返すと約束しよう。』という一文。
この事により、父の手がかり、そして強くなるために冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟