キャラクター名: リドゥ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	?(外見14)
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1530		自分のモノではない記憶がある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	5			14	2
体	2	筋力	2	1		5	0
		生命力	5	3		10	1
心	15	知力	9	4		28 + 2	5
		精神力	9	3		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
プリースト/ユリスカロア	4		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	1	7			
神聖魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	ユリスカロア
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

生まれた時からたぐいまれな魔力を誇っていたエルフの少年(?)
そのためいずこの研究機関が養成所と偽り引き取り、様々な研究を行っていた。
研究といえば聞こえはいいが、まるで英雄を作り出すようなその施設は延々と延々と投薬と訓練、手術を施し……同時に引き取られた子供が半分になるころ、「　　」は決心する。
『どんなことを、どんな手を使ってでも生き延びてやる。』
それはただ訓練をこなすだけでなく、<脱獄>するための努力も支えた。
繰り返した訓練の間隙を縫い何とか抜け出し、追手すらも知っている限りの知恵と方法を駆使し、誇りも何もかも捨てた策と手段と力で撒いて、たどり着いた身を落ち着ける場所。
寮に泊まり、内部として大きく害されることのない学院。
屋上からの眺めがきれいで、騒がしくて、平穏で、それでいて力が目立たない場所。
見たことのないはずの、屋上からの光景が、何とも言えない懐かしさが、逃げ出した当初から「　　」を突き動かして。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リドゥ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
個数x7	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
個数x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
個数	○□□○□□
	○□□○□□
生活費	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
個数x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
個数x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
7935 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 126 /合計 126