キャラクター名
アドルフ・ロイエンベルグ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	73
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	冒険者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	27	18	9	18	9	9
ボーナス	4	9	6	3	6	3	3
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	4	12	6	4	8	3	5

HP	97
MP	100
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クリエイトウェポン	至近		25					
左手	ハンドグレネード	-	0	17	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			12	0	6	0	3	14	9
スキル				3	2				
その他									
総計(右)			12	28	9	12	3	14	9 m
総計(左)			12	20					
総計(両)			12	45					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
万能薬	

現在重量： 13		
最大重量： 18	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
インタラプト	★	-	反応	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 対象のスキルの効果を打ち消す								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射のダメージ+[SL*4]、射程+10m								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 投射による射撃攻撃。なんでも投射可能。武器の「攻撃力」2倍。使用した武器は破壊								
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 相手はリアクションを行なえなくなる								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器を生成　攻撃力[【器用】+SL*2]								
ハンドグレネード	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ハンドグレネード[SL*3]個取得								
バーストグレネード	1	7	マイナー	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： グレネードのみ。相手の防御を0にして攻撃								
AM:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別:錬金術の命中+1D								
グレナディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： グレネードの攻撃+CL								
ランナップ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、離脱を行なう。								
グレネード:ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： グレネードを「対象：範囲」から「対象：範囲（選択）」に変更。								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ダメージ+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避+1D								
インベナム	3	6	武器攻撃	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃の追加効果、毒（SL）								

暗殺やらなにやら色々やってたけど退役した爺

キャラクター名
アドルフ・ロイエンベルグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	毒強度+1							
ギフト	1	-	ﾀﾞｲｽﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダイスロール+2D							
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣装備	
効果：	武器攻撃に[放心]付与。							
アテンダム	1	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	即座にメインプロセス、行動を消費しない。							
バーサタイル	1	-	ｸﾘｯﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自走成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	スカウトのシナリオスキル+1回							
マークスマン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SL*5]							
アキュレイト	1	-	スカウト	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探査+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D							
トレージャーハンター1	1	1FP						
効果：	ドロップ品ロールもっかい							
トレージャーハンター2	1	1FP				戦闘前		
効果：	任意の能力値+2							
トレーニング:器用	1							
効果：	器用基本値+3							
サーチリスク	1							
効果：	危機感知+1D							
インテンション	1							
効果：	最大MP＋【CL】							
トランプ	1						1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	情報収集+2D							
ファーストエイド	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	-		
効果：	武器持ち替え							
アンチトラップ	1							
効果：	トラップ探査、解除、危険感知+1、発動トラップの判定+2							
トレーニング:筋力	1							
効果：	筋力+3							
効果：								
効果：								
効果：								