キャラクター名	プレイヤー名
コタロウ	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	錬金術師	性別	男 / 年齢
冒険者Lv	9	経歴	1-24 家族に異種族がいる
経験点	4500		1-44 両親に愛されて育った
			3-13 目標としている人がいる（いた）

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	7		30 + 1	5
		敏捷度	8	5		26	4
体	2	筋力	6	10		18	3
		生命力	14	4		20	3
心	10	知力	1			11	1
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑B	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 38065 G　預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	3	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/×	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラミス	
【堅陣の構え】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他	勇者の証(体)	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟