キャラクター名

ミシェル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
銃声	
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
でこ		3	①②③④⑤	
トレニア		3	①②③④⑤	
トュリオ		3	①②③④⑤	
アマリス		3	①②③④⑤	
サヤカ		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	
メインクラス		死に続け		ラピッド		自身	
サブクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		オート	2	0	
腕		合金トランク		ダメージ			
腕		アクセサリー		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1