

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 メール・カーティス _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	12	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	0		銃で撃たれたことがある 大切な約束をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	6	6		17 + 1	3	スカウト	7		
	敏捷度	6	3		14	2	レンジャー	2		
体	筋力	1	6		13	2	セージ	5		
	生命力	3	15		24	4	アルケミスト	12		
心	知力	17	13		41 + 1	7	ウォーリーダー	9		
	精神力	6	15		32	5	ミスティック	6		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
連続賦術	A13 p		p
カード軽減	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
賦術強化	A13 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	堅陣の構え
バークメール	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
パラライズミスト	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
インスタントウエポン	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼
イニシアティブブースト	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎
エンサイクロペディア	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰
アーマーラスト	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
コンセントレーション	幸運は富を助ける
マナダウン	星は安らぎをもたらす
ヒールスプレー	星は剣を導く
ビビッドリキッド	星は盾を掲げる
ミラージュデイズ	光る星は弱点を暴く
軍師の知略	背後から迫る闇の幻
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	1	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍 刺繍：強靱なる丈陣 元はジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍 刺繍：怒涛の攻陣 元はジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 通話のピアス	ホットライン
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索+1
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 ウエポンホルダー	槍しまう
右手 知力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 器用指輪	

— その他メモ —

カードを使った遊びが好き。
 斧で撃たれた時にとある人物に助けられた。その人物と大切な約束をした。

ルキスラ帝国軍に属する。ルキスラ帝国ルキスラ軍外交対策部ダレスブルグ対策課、メルギの部下。
 自身が戦闘するための技能は全く身に付かなかった。逆に周りの者を支援する技能は割と調子よく身についたので、そのままそういった系統の技能の幅を広げていき現在に至る。

■メルギ宛の報告書(1話目)
 以前に訪れて全く収穫の得られなかった遺跡に、また赴くこととなった。
 結論から言えば、収穫はあった。あの遺跡はデーモンルーラー技能の持ち主を王と認めるらしい。
 そこにいた魔神を模した石像の発言内容から察するに、先代の王がシルバであった可能性は高いと思われる。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

