

キャラクター名
美作重陽

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	180 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	2	0	0	8		10	行動値	0
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志		6	調達		
運転:			芸術:			知識:歴史学		2	情報:噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報: FH		3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー		15		-5	エフェクトダメージ-5
リアクティブアーマー		0		-2	HP2D軽減 シナリオ1回

所持品	

合計装甲: 15 | 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:賢者の石	P	N		
E唯我独尊	P	N		
E予告された終焉	P	N		
E墮落の誘い	P	N		
E原初の恐怖	P	N		
E修羅の世界	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 | 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
グラビティエリア	5		セット	視界	シーン	自動		
効果:	R間判定ダイス-10個 タイミング:イニシ行動不可							
加速世界	3		セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	R間移動を行うたび、HP3d失う							
爆裂重力	10		セット	至近	自身	自動		
効果:	R間攻撃ダメージ+200							
異形への変貌	★		セット	至近	自身	自動		
効果:	DB二倍 シナリオ1回							
ヴァイタルアップ	★		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+80							
加速する時	2		イニシ					
効果:								
加速する時II	1		イニシ					
効果:	もう一回!							
白兵	★							
効果:								
骨の剣	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更 攻撃力+12							
螺旋撃	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	リアクションC値+1 シーン4回							
墮落の爪	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	1点でもHPが×時侵蝕率+5							
斥力跳躍	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態戦闘移動 移動距離+8M							
コンセ:エグザイル	3		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	C値7							

Blank area for notes or additional information.

キャラクター名 美作重陽

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレインハック	★		メジャー	至近	単体	白兵		
効果:							命中時BS憎悪	シーン1回
オールレンジ	4		メジャー			白兵		
効果:							ダイス+4個	
踊る髪	3		メジャー			白兵		
効果:							1点でもHPダメ時 BS硬直	
死神の手	5		メジャー			白兵		
効果:							攻撃力+20	
エンタングル	3		メジャー			白兵		
効果:							1点でもHPダメ時 BS重圧	シーン3回
伸縮腕	5		メジャー	視界		白兵		
効果:							射程: 視界に変更	
怒涛の大蛇	★		メジャー	視界	シーン(選択)	白兵		
効果:							伸縮腕の対象をシーン(選択)に変更	シナリオ1回
漆黒の拳	4		メジャー		単体	白兵		
効果:							攻撃力+4 装甲無視	
黒の咆哮	5		メジャー			シンドロ		
効果:							攻撃力+20 ダイス-2	
因果歪曲	4		メジャー		範囲(選択)	シンドロ		
効果:							対象: 範囲(選択)に変更 同エンゲージ不可	シナリオ4回
	★							
効果:								
RC	★							
効果:								
魔王の覇気	7		メジャー	視界	単体	RC		
効果:							命中時攻撃力-14	
細胞侵蝕	3		メジャー	視界	単体	RC		
効果:							命中時BS重圧、邪毒3	シーン1回
オート	1							
効果:								
時の棺	★		オート	視界	自身	自動		
効果:							判定を失敗に	シナリオ1回
黒星招来	★		オート	至近	自身	自動		
効果:							重圧可 HPダメ0	シナリオ1回
透過	★		オート	至近	自身	自動		
効果:							重圧可 HPダメ0	シナリオ1回
呪われし者の印	7		オート	至近	自身	自動		
効果:							ダイス減少無効	シナリオ7回
流刑者の刻印	3		オート	至近	自身	自動		
効果:							呪われし者の印 HP30点回復 R1回	
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果:							BS回復 HP-5	
異世界の因子	1		オート	視界		自動		
効果:							シーン中使用されたエフェクトを取得	シナリオ1回

