

キャラクター名
 矜持(キョウジ)・ブルーダー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男型
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	策謀
出自(効果)	犯罪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	11	11	9	9	11
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正			1				
能力値	5	5	4	4	3	5	3

HP	54
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	マント					1			
装身具	忍具								
能力値			5	0	4	0	5	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	4	5	8	5	7	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
ランタン	
野営道具	
ハイHPぽーしょん	
ハイMPぽーしょん	

現在重量:	10	所持金:	6292	預金・借金:	
最大重量:	13				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1(敏捷)							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	1ラウンドの間行動値+(SL)D							
インポーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	1シーン終了まで回避判定+D							
ダイアナザーディ	2	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1シナリオ	
効果:	CL×10回復 パットステータス全回復							
マーダースキル	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃の命中判定がクリティカルしたばあい通常のダイス追加に加えてさらに+(SL)D							
ポイズネスミスト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2d+5の魔法攻撃(水) ダメージを受けた対象は毒(1)になる							
コンシールアタック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	隠密状態からの攻撃のみ命中+1d、ダメージ+[SL]D							
アンプリファイア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術の達成値に+1、ダメージに+2							
バーストブレイク	1		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	1シナリオ	
効果:	精神判定の2D+SL*10の貫通ダメージを与える。対象はリアクションを行えない CL:ダイスロール追加							
ホームイングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シナリオ	
効果:	必中コマンド(対象:自身の攻撃)							
ブラッティフィート	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果:	そのメインプロセスの命中+1D							
バーストブレイク	2	-	メジャー	20m	範囲	精神	1シナリオ	
効果:	精神で命中判定をする。2D+SL*10							
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	刀をSL分習得する							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1D							

とある忍者の本家に務め、何世代もの間家業のサポートを勤めていたが、あるとき当主を狙う分家の裏切りにより、勤めていた家族ごと襲撃にあう。辛うじて機能停止を免れたがそれまでの戦闘データはほとんど失ってしまった。その後、里では汚名を着せられ札付きとなる。追っ手をまいて故郷を離れ、孤児院で働いていたが経営難に加えて経営者が倒れ、グランフェルデンに出稼ぎに出ることになった。兄貴肌で面倒見がよい、口調は軽薄で荒いが性格は厳しい

