キャラクター名: ミト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	520		大切な約束をしたことがある		
			年の離れた友人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	3		19 + 1	3
		敏捷度	7	4		17 + 2	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	4	1		19	3
心	10	知力	8	3		21 + 1	3
		精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ルーロウド	5		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 234 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ地方	○	○

装備品	説明
頭 革の赤い帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 聖印	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 134 /合計 134

その他メモ

人間の間に生まれ落ちた忌み子、ミト
彼女はナイトメアという存在から両親にも嫌われ、村の人たちからも恐れられ嫌われていた。
そのせいもあり、人間やほかの異種族を怖がっている節がある。
また、それがきっかけで一人家出をした際に魔物に遭遇するも、人間の冒険者に助けられる
その冒険者との間になるべく他種族を恨むことなく、楽しく人生を謳歌し生きることを約束し、友人となった
それから一人暮らしを続けては昔に出会った冒険者を目標とし、冒険者になることを誓うのだった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟