

キャラクター名 さくら

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 女 年齢 16
冒険者Lv 4 経験点 20
経歴 父親が旅に出ている
家族に冒険者がいる
師と呼べる人物がいる

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 2 15+1 2
敏捷度 10 2 21 3
筋力 10 2 19+1 3
生命力 12 2 21 3
知力 10 3 18 3
精神力 7 1 16 2

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 4
プリースト/ヒューレ 2
マジテック 1
エンハンサー 3
ライダー 4

戦闘特技
武器習熟/ソード 221 p
魔力撃 1B39 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット
アンチボディ
攻撃阻害
探索指令
高所攻撃
HP強化

名誉アイテム 点数
太古の叡智\*カルマ=アインハイト

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 4 6 7 7
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ハードレザー 13 4
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 7 4

武器 用法 必要 命中 追加
バスタードソード 1H両 17 2d+ 6 10 8 17
バスタードソード 2H 17 2d+ 6 10 8 27

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O O
保存食一週間分x4 O O O O O O
ホースの契約証 O O O O O O
自由の剣亭エンブレム O O O O O O
一期一会亭エンブレム O O O O O O
水着 O O O O O O

羽のドレス O O O O O O
所持金 12674 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 21 m 63 m 2d+ 7 4 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 5
魔動機術 1 4

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 7/X 2d+ 0 2d+ 7 2d+ 6 25

装備品 説明
頭 リボン(赤)
耳 聖印 ヒューレ
顔
首
背中 サバイバルコート
右手 器用の指輪
腰
足
その他マジスフィア小 ターゲットサイトOP付

装備品 説明
左手 筋力の指輪

その他メモ
一般技能: 踊り子5 [日本舞踊]
歌手3
武器職人1
料理人1
自動失敗チェック
O O O O O 5
O O O O O 10
O O O O O 15
O O O O O 20
O O O O O 25
O O O O O 30
O O O O O 35
外見イメージはサクラ大戦シリーズの真宮寺さくら
シングウジ家に生まれた一人娘・父カズマに厳しく、優しく育てられ優しい女の子に成長したが
父カズマが旅に出たまま帰ってこないこと、そして自分もまた剣の道を修行するために冒険者となった
魔豹団【さくらが取得したコネの組織】