

キャラクター名
メルクリア・クラメル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	(D) 4-4 今でも使う決め台詞がある		
経験点	2240		(D) 2-5 蛮族に間違われたことがある (D) 3-2 有名人に褒められたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			9 + 5	2	フェアリーテイマー	5		
敏捷度	8			8 + 5	2	バード	1		
筋力	7	1		8 + 2	1	ウォーリーダー	4		
	10	2		12 + 2	2				
知力	7	5		12 + 10	3				
	8	1		9 + 10	3				

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	1B39 p		p
魔法制御	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビビッド		戦旗槍	100
軍師の知略			
強靱なる丈陣Ⅱ：強身			
強靱なる丈陣Ⅱ：安精			
堅陣の構え			
		名誉点 所持 52 /合計 152	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			
必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾	ラウンドシールド	8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
<small>戦旗槍 鼓砲ランク2 (抵抗) から発動可 パンホッタ族の紋章が刻まれている</small>				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
笛	○□□○□□

所持金	5404	預金・借金	G
-----	------	-------	---

太鼓	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	4	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品	説明
頭 牛の頭蓋骨	
耳 骨の耳飾り	
顔	
首 宝石と骨の首飾り	妖精使いの宝石(炎)
背中 サーマルマント	温度変化から身を守り、炎・氷ダメージ - 1
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
野生児 ワイルドガール lv5	チェック
演奏家 ミュージシャン lv3	□□□□⑤
皮革職人 レザーワーカー lv2	□□□□⑩
英雄ヴァバルヴァンの居たパンソソホッタソソング族の末裔のパンホッタ族	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵