キャラクター名: フェイ・レイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	15	経歴	体に傷跡がある		
経験点	460		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			未だ叶わない夢が‘‘あった‘‘		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	30		45 + 1	7
		敏捷度	5	5	−6	17 + -6	1
体	15	筋力	5	28		48	8
		生命力	3	25		43	7
心	8	知力	10	45		63	10
		精神力	6	24		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
コンジャラー	13						
マギテック	1						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	7						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/フレイル	IB31p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
武器習熟S/フレイル	IB31p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB 31p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
なぎ払い	IB38p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	16	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		30	-2	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	14	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル＋２ 魔法の武器＋１&＋２　イグニタイト加工済み	2H	35	1	2d+ 24	9	28	60										
ヘビーアックス 木を切り倒す用	2H	20		2d+ 22	11	23	35										
ハンドアックス 細かい枝を落とす用	1H投	7		2d+ 22	11	23	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 14	18

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 21

MP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	23			
魔動機術	1	11			

装備品		説明
頭	帽子（とんがり）	角隠し用　まもちき＋１
耳	石人の耳飾り	防護点＋１　敏捷－６
顔	異形の面	3分毎にMP3点1回復　異能解除手番終了時にHP・MP5点回復　なお手番開始の状態よりでもMP回復はしない
首	マフラー	
背中	インテリマニアルサック	探索、魔物知識、危機感知、罠感知に＋1
右手	器用増強の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	マギスフィア（小）	ＯＰ　タゲサ
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ

他の大陸のエルフの里出身。親には愛されていた　肉体の老化は１７の時で止まっている
故郷を消滅現象（なんかとりあえず消えてしまう現象）によって失った。たまたま自分だけ生き残ったが、その際首の後ろから背中に大きな傷を負った。
生き残った際にエレナ(ラミア）に拾われた。その後エレナをお姉さまと慕い蛮族領で過ごしていた。
消滅現象の真相を調べるのが目的である。
そのような過去を持っているが割と能天気（理由としてはショックで通常時と異貌時の二重人格になって辛い記憶を異貌人格に押し付けてしまっているため）
ただし敵と認めた者には容赦しない。身内にはとてもやさしい。
色々あってファミリーネームのレインは名乗っていない。
異貌中復讐鬼となり周りが見えなくなる欠点があったが、克服し、そして名乗っていなかったファミリーネームも名乗ることにした。
（人格はトラウマの克服、受け入れかな？により統合ができたがあえてせず、記憶だけを統合した、前は人格切り替えで通常時は異貌時の記

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェイ・レイン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バルカン語	○				
巨人語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○	リザードマン語	○				
ドラゴン語	○		ケンタウロス語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア―		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダークドワーフ顔見知り	50				
専用化×5	250				

名誉点 所持 2368 /合計 2668

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔法の武器＋１	○□□○□□
イグニタイト加工	○□□○□□
マナタイト加工	○□□○□□
魔法の武器＋２	○□□○□□
オーダーメイド＋３	○□□○□□
	○□□○□□
1点消魔の守護石　x10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード□	○□□○□□
マテリアルカード　金　Ａ級x5	○□□○□□
マテリアルカード　金　Ｓ級x10	○□□○□□
マテリアルカード　緑　Ｓ級x5	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒールポーションx5	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
デクスポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみx50	○□□○□□
ぬぐるみ	○□□○□□
ＭＣＣ　5点分x10	○□□○□□
	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
	○□□○□□
S級消費x3	○□□○□□

	○□□○□□
器用増強の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔力の矢×１２	○□□○□□
	○□□○□□
OP　ターゲットサイト	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□