

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	正体
出自(効果)	学者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	9	14	13	16
ボーナス	2	3	3	3	4	4	5
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	4	4	3	6	5	6

HP	53
MP	57
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	楽器								
能力値			4	0	4	0	5	10	7
スキル						5			
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	19	5	10	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	ランタン
バックパック	バーストルビー
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量:	5	所持金:	20	預金・借金:	-1000
-------	---	------	----	--------	-------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	作成時に幸運基本値+3							
インタラプト	1	-	その他	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	パッシヴ・メイキング以外のスキルを打消し							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避に+1D							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知	-	
効果:	精神(+SL*2)と対決を行い勝つと逆上							
バスカー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	プリプレイ時に所持金が精神*100G増える							
ディスコード	5	3	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	1ラウンド回	
効果:	他人のダメージに+(SL)Dする							
エチュード	2	3(6)	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果:	ダメージ+(SL)*3。シーン終了まで継続。							
アンセム	1	5(8)	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果:	HPを3D+CL*2(+2)点回復する							
トリックスター	1	-	その他	視界	効果参照	自動成功	シナリオ回	
効果:	トラップが作動した瞬間無効化する							
ガルドル	1	3	その他	-	自身	自動成功	-	
効果:	「対象:範囲」を「対象:範囲(選択)」に変更する							
セルフディフェンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物理防御+5							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	-	-	
効果:	情報収集を【幸運】判定で行う。その【幸運】判定に+xDする。							
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	アイテム鑑定判定に+xD。							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	危険感知に+xD							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	罠解除に+xD							

両親はマッドサイエンティストだった。ある日自分が普通の人間でなく両親によって人工的に作られたことを知る。あこがれから冒険者になった。

盾二刀流によるガチ防御キャラ。これは町でも有名であり、妖魔に襲撃された村の長を二枚盾で守った功績は王女にも伝わり、それがきっかけで王女と顔見知りになる。

初めて会う人に対してはシャイガールだが、懐くときよく喋る。また敵には容赦しない。タウントによる罵倒は普段の彼女を知っている人からしておそらく誰もが耳を疑うであろう。

サポートクラスはバード。楽器は木管の横笛を使用する。盾は腕に括り付けて使える物の為戦闘中も演奏に支障はない。

セッション1:ガチ盾二枚盾  
 セッション2:ガチ盾二枚盾+高出力範囲回復  
 セッション3:ガチ盾二枚盾+高出力範囲回復+ゼ二投げ炎魔法ぶっぱ  
 セッション4:ガチ盾二枚盾+高出力範囲回復+ゼ二投げ炎魔法ぶっぱ+仲間の攻撃+5D

■今後■  
 ひとまずクラス変更はまだ考えてはいない。ディスコードを中心としてバード技能、タウントのレベルを上げ、常にフェイト≧幸運を保つように育てる予定。  
 ↓  
 ウォーリアにクラス変更のちかパーリングを習得予定。装身具をどうするかだなー。

