キャラクター名
田中ぷにえ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	17
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	30	9	29	30	6
ボーナス	5	2	10	3	9	10	2
クラス修正	1	0	1	2	1	3	0
他修正						4	
能力値	6	2	11	5	10	17	2

HP	129
MP	192
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		-4
補助	ドラゴンブーツ				0	4	0		0
装身具	猟王の縄								
能力値			2	0	11	0	17	21	11
スキル	アイアンフィスト、イミューンウェイト			17					6
その他	ドラゴンブーツ、黄金蛇のメダル			6		1	1		
総計(右)			2	34	8	20	20	21	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
黄金蛇のメダル	ハイMPポーション*0
虹の輝き	上位呪壁符*2
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
果実*0	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*3	
毒消し*1	
万能薬*2	
MPポーション*0	

現在重量： 19		
最大重量： 19	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リーンカネーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フェイ：ナイトメア取得。幸運-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フェイ：ナイトメア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HPダメージを与えたとき放心を与える								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クリティカル時　+[SL+1]d								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃命中+1d,ダメージ+[SL]d								
フライングソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 飛行状態。携帯品重量制限-3								
スタイル：ウェントス	1	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果： 攻撃の対象が飛行でない場合、ダメージ＋SL*4								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備重量制限を[精神基本値]に変更。装備のクラス制限を撤廃								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の命中判定を【感知】に変更								
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 格闘の命中+1d								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スリップを与えた場合、スリップが回復するまであらゆる判定-1D								
パラライズチェイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スタンを与えた場合、スタンが回復するまであらゆる判定-1D								
ソウルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 放心を与えたとき、リアクションも-Dとする								

キャラクター名
田中ぷにえ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+5*SL							
コンシールマーダー	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定+1D、ダメージ+SL4							
アビリティアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神+[SL+1]							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
ジェノサイダースキル	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	クリティカル時にバッドステータスをスキルで回復無効							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1点をMP10で置換して全て支払う。スキルのみ有効。分類ロールは不可							
インデュア	1	5	効果	-	自身	自動成功	1/防御	
効果：	バッドステータスをすべて回復							
ソウルバスター	1	-	効果	-	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	受けたダメージ分のHPロスを与える							
ウィンドバリア	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃、分類魔術に対する回避判定に+5							
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト3点消費。ダイス1つを6の目とする							
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	クリティカル直後。クリティカルを打ち消す							
エナジーフロウ	5	-	DR前	自身	自身	自動成功	-	
効果：	SL*5までのMP消費。ダメージ+消費MP							
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	物理ダメージを0に変更する							
エナジースクイーズ	3	-	エナジーフロウ	自身	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	エナジーフロウをダメージ+MP*2とする							
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功	-	
効果：	対象は戦闘移動、離脱を行う。封鎖されている場合は離脱できない							
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	隠密状態になる。敵がいても可能。							
ファランクスクラッシュ(精神)	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージに+【精神】							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：	戦闘移動、全力移動を行う。移動すると攻撃の命中+1d							
スタンアタック	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	攻撃ダメージ+SL*3、HPダメージを与えた場合スタンを与える							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	2d+5の地属性魔法攻撃。HPダメージを与えた場合スリップを与える							
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中判定	格闘	
効果：	攻撃ダメージ+SL*2、命中するとダメージの有無にかかわらずスリップを与える。							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	至近	単体	命中判定	格闘	
効果：	対象に白兵攻撃を行い、防御、魔防0でHPダメージを算出する。							

キャラクター名
田中ぷにえ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	国や街の歴史に関する知力判定+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択し基本能力値+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPを+CLする。インテンション取得不可							
バトルメイジⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。物理、魔法防御+3							
バトルメイジⅡ	1	-	<ﾊﾞﾄﾙﾒｲｼﾞⅠ>	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。バトルメイジⅠに攻撃ダメージ+1dを付与する							
バトルメイジⅢ	1	-	DR後	-	自身	自動成功	-	
効果：	FT1消費。ダメージ-10							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ポーションを1個使用							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備重量+5							
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	防具の移動修正を0にする							
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	判定後(振りなおし含む)FT1点消費して+1D							
ホーム：アヴェルシア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、感知、精神基本値+1							
フェイス：セフィロス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、精神基本値+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								