

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	12	12	8	9	8	9
ボーナス	6	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	6	2	3	2	3

HP	58
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	専心のアミュレット								
能力値			6	0	6	0	2	9	13
スキル				2					
その他				1					
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	3	3	16	2	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーションx	
HPポーションx	
MPポーションx	
MPポーションx	
万能薬	

現在重量: 5
 最大重量: 18
 所持金: 530
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「長剣」を使った命中判定に+1Dする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の威力に+【筋力する】								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
スマッシュブロー	3	-	メジャー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)d]する								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自分	自動		
効果: 白兵ダメージ+[装備している盾の重量]する。								
トレーニング:俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値:俊敏+3								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
フェイス:グライアン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃のダメージに+2する。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値:筋力+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:私(わたくし)
 性格:プライドが高く真面目・少しわがままで融通が効かないところがある
 幼くして両親を亡くし騎士である義父に引き取られ、実の娘のように愛されて育つ。
 18になったのを機に育ててくれた義理の両親に恩を返すべく、家名を上げるための旅に出る。