

キャラクター名 彷徨える咎人	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	200				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	1		24	4	シューター	13		
敏捷度	11	1		26	4	スカウト	5		
筋力	6	6		13 + 2	2	レンジャー	3		
生命力	15	1		17	2				
知力	6	2		18	3				
精神力	10	1		21	3				

戦闘特技					言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p			p	交易共通語	○	○
精密射撃	218 p			p	グラスランナー語	○	○
両手利き	223 p			p			
武器習熟II/投擲	221 p			p			
射手の体術	2121 p			p			
影矢	3145 p			p			
スローイング	IB30 p			p			
武器の達人	IB31 p			p			
				p			
				p			
				p			

練技/呪歌/騎芸/賦術				

技能	技能レベル	基本			基本追加	必要ランク	筋力	回避力	防護点
		命中力	回避力	ダメージ	ダメージ				
ファイター	0								
グラブラー	0								
フェンサー	0								
シューター	13	17	17	15					

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブーメラン 射程20m。命中しないと戻ってくる。	1H投	8	2	2d+ 19	12	17	15										
トライエッジ 射程20m。主動作の後に戻ってくる。	1H投	15	3	2d+ 20	10	17	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	26	78	2d+ 17	6	56						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/x	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 17	0							

装備品	説明
頭 布の帽子	
耳	
顔 マスク	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	破壊時筋力+14。
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1。

その他メモ	自動失敗チェック
トライエッジ+凶鳥	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

