

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	刑事
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	双子	経験	犯罪	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	14
感覚	3	0	3			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+10	3	5		
1~9	白兵	6r+10	23	46		C値-11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
ケータイ		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		慧 光輝	P 親近感	N 不安	
		戦闘用人格	P	N	
		葵 南	P 信頼	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	★							
効果: 業炎								
	3	2	メジャー/リアク		1体			
効果: クリティカル値-[Lv (最大3)]								
氷の回廊	2	2	マイナー		自身			
効果: [飛行状態]で戦闘移動可能。移動距離+[Lv]M								
氷剣	10	2	マイナー		自身			
効果: 攻撃力+[Lv*2+4] 防御力[Lv+2/Lv+3]。1シーン持続								
炎の剣	5	2	メジャー					
効果: 武器攻撃力+[Lv*2]								
揺るぎなき心	2	5	マイナー		自身			
効果: バッドステータス全て解除								
主の右腕	5	2	メジャー		-	対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
コンセントレイト; サラマンダ	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv								
シャイン・ブレード	5		マイナー		自身			
効果: 攻撃力を[Lv+2]点上昇								
戦いの予感	2		セットアップ		自身			
効果: 先制攻撃 「行動値」+Lv*10								
御使いの声	2		リアク		自身			
効果: [Lv]個のダイスボーナス								
光の剣	5		マイナー		自身			
効果: 武器作成。攻撃力:+[Lv+3] 防御力:+[Lv+3]/[Lv+2]。1シーン持続								
ブレイコンコントロール	3	2	メジャー/リアク		自身			
効果: クリティカル値-[Lv (最大3)]								

効果: クリティカル値-[Lv (最大3)]								
------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

