

キャラクター名 メルケル=ドーラ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	求婚されたことがある		
経験点	3610		特定の色を激しく嫌っている (いた) 自分の物ではない記憶がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	4	2	17 + 2	3	ファイター	9		
体	9	敏捷度	4	2		14	2	マジテック	1		
		筋力	8	6		23 + 2	4	レンジャー	2		
心	5	生命力	9	8		26	4	エンハンサー	6		
		知力	6	1		12	2				
		精神力	6	4		15	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟S/アックス	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベア	
オウルビジョン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2H	18	S	2d+ 12	11	16	43										
魔法の武器化 命中+1 追加ダメージ+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	8	85
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	オプション【ターゲットサイト】
耳		
顔	パワードナイトゴーグル	MP1に付き10秒暗視を得る
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>メルケルは戦士である。かつては一国の騎士として働いていたこともあったが、ある日を境に騎士を辞め、一人気ままに旅をするようになる。</p> <p>その転機となったのは一つの夢を見たことだった。半信半疑が気まぐれかで夢で見た、事の起こった現場に赴いたことで、メルケルはそれを夢ではなく本当に起こったことであると確信。これも何かの縁と思い、夢で見た無念を晴らすべくメルケルは旅を続ける。</p> <p>おバカで楽道家。「何とかなる」が信条。どんな苦境や逆境でも「何とかなる」として決して諦めない。行き当たりばったりなところがあり、人が困っているとすぐ首を突っ込み、本来の目的が遅々として進まないこともしばしば。寄り道ばかりの人生だが、そんな自分がちょっと好き。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

