

キャラクター名  
逢坂 琉玖 (あいさか るーく)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	権力者の血統	経験	逃走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鷲槍	白兵	2r+2		17		コスト5
80↓		0				
①+③+⑤+⑦		0				
鷲の一閃	白兵	5r+2		32		コスト11 使用後武器破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 錬金術師	P 同情	N 嫌悪	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値を-Lvする								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力 [Lv+7] の武器を作成								
咎人の剣	3	4	メジャー				リミット	
効果: 攻撃力+[LV*5]。インフェイニティウェポン作成武器使用時のみ。								
オーバーロード	1	3	オート	至近		自動	80%↑	
効果: あなたが命中判定を行う直前に使用し、武器の攻撃力を二倍し、メインプロセス後に破壊。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃を範囲(選択)とする。その後武器破壊								
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決	100%↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃を [Lv*3] し、装甲を無視してダメージを算出する Sn/3								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lvする								
折り畳み	★							
効果: Lv個のものをしまっておける								
地獄耳	★							
効果: 聞き耳をたてる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「…こんなことやってられないっす～！俺は帰るっすよ…帰る家からも逃げてきたんすけどねぇ」  
「殴り合いは嫌いっすけど…やるしかないっす」  
名家の生まれだが、その厳しい教育に耐えられずたまたま逃走  
逃げた先で玉野椿と出会い、UGNチルドレンとして力の使い方を覚えることとなる  
名字は変えているが、自分でも気に入っているため名前を変えてない。血眼になって親が探しているらしいが  
うまく隠れている  
その教育のおかげか、礼儀作法はいいのだがその反動か口調は誰に対しても砕けた感じで話してしまう  
その戦い方は単純で、槍を作り出し、巨大化させて敵へぶん投げけるか、そのまま槍として扱うかである。  
また、飽き性で逃げやすいのでよく嫌な仕事を押し付けられそうになると逃げがち