

キャラクター名 メアリー	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 ・ 暗視 (ファミリア)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	5700		異性の家族がいない 命を救われたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	4	-6	10	1
体	8	敏捷度	8	1		13	2
		筋力	7	8		23	3
心	9	生命力	9	7		24	4
		知力	12	10		31 + 1	5
		精神力	9	17		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	4						
プリースト/ティダン	11						
レンジャー	3						
セージ	9						
エンハンサー	5						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法誘導	IB32p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
鷹の目	IB30p		p
魔晶石の達人	IB32p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	プレートアーマー (防弾加工*6)	21	-2	8
盾	タワーシールド	20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【発動体】 ナイフ 加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
【発動体】 ライトメイス 魔法の発動体加工済 (+100G) 所持品	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ -2	12	59	真語魔法	4	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	4	9			
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 17	97		深智魔法	4	9			
						神聖魔法	11	16			
						召異魔法	1	6			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法を「C値10」に
耳 石人の耳飾り	器用-6のかわりに防護点+1
顔 聖印	ティダン様の聖印
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 野伏のサermalマント	炎、水・氷属性D-1
右手 能力増強の指輪 (知性)	知力+1 金額は所持品で計上
腰 不撓のバックル	<ガン>の回避を精神抵抗で。成功で算出Dの半分
足 聖王の冠(デリアレト・ガゼット)	回復魔法の威力が1ソロの際出目を「0」とする。
その他 雷鳥の羽衣	雷属性D-3

装備品	説明
インテリアニマルサック	まもち・探索・危険・異感知に+1 (抱えてるぬいぐるみを相当品に)
左手 信念のリング	精神抵抗+1
野伏の英雄のマント	ブレスD-2

その他メモ	自動失敗 チェック
メアリー・ハイラス	□□□□⑤
◆生まれるころには父親はいなくなっており、母親と二人ですごしていた。二人で居たので、凄く仲よし。冒険に出たのは稼ぎも兼ねて、自分の成長と負担を少なくするため。母親に勧められた。「誰かと一緒に居る時が強くになれる時」と母親に教えられているので、コミュ障だけけど他人とかかわろうとする。	□□□□⑩
	□□□□⑮
◆幼いころにアンデットに襲われ、冒険者に救われている。そのことがあり、アンデットを酷く嫌い、退治することに喜びを感じる。救ってくれた冒険者と「死なずに再開」という約束をした。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
◆ちょっと病んでる・・・かもしれない。コミュ障。限が消えない。	□□□□㉕

キャラクター名  
メアリー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	スノーラ地方	○	○			
神紀文明語		○	手話	○	○			
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							
ソレイユ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
コネ:フィクス(貴重な友人)	0	野伏のサーマルマント	20		
コネ:シェリィ(貴重な友人)	0	野伏の英雄のマント	20		
コネ:ジャン(顔見知り)	0	ふかふかの防寒着	15		
		頑丈なランタン	10		
称号:草原の奏者	20				
		名誉売却:プリガンディ(喪失中)	50		
専用化:聖印	50	名誉売却:勇者の証:心(喪失中)	50		
専用化:女神のヴェール	50	名誉売却:マナコート(喪失中)	50		
専用化:プレートアーマー	50	名誉売却:フランチェスカ(喪失中)	50		

名誉点 所持 1820 /合計 2055

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	保存食(一週間分)x50	○□□○□□
歯車のエンブレム	救命草x3	○□□○□□
◆冒険道具類◆	魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	魔香水x3	○□□○□□
水袋x5	アウェイクポーションx3	○□□○□□
着替えセット(一週間)x3		○□□○□□
食器セット	魔晶石 3点x30	○□□○□□
水着&髪飾り	魔晶石 5点x35	○□□○□□
浮き輪	魔晶石 10点x9	○□□○□□
防寒着	魔晶石 15点	○□□○□□
ハンカチx2	魔晶石 20点x2	○□□○□□
ぬいぐるみ	マナチャージクリスタル 2点x12	○□□○□□
ぬいぐるみ(ドール・サイト用)	マナチャージクリスタル 3点x10	○□□○□□
	マナチャージクリスタル 5点x12	○□□○□□
《インク・羽ペン》		○□□○□□
白紙の本	消魔の守護石5点x2	○□□○□□
テント(4人用)	消魔の守護石8点	○□□○□□
北向きの針		○□□○□□
望遠鏡	能力増強の指輪(知性)x10	○□□○□□
頑丈なランタン	能力増強の指輪(巧み)	○□□○□□
薬師道具セット(2H)	能力増強の腕輪(知力)	○□□○□□
	能力増強の腕輪(器用)	○□□○□□
ふかふかな防寒着		○□□○□□
警戒の石	油x5	○□□○□□
夜警の鳥像	ワイン(1瓶)x5	○□□○□□
罌探知の棒	熱狂の酒x16	○□□○□□
栗のプレスレット	防弾加工x6	○□□○□□
ひらめき眼鏡	発光塗料x2	○□□○□□
リトルウィング		○□□○□□
とんがり帽子	陽光の魔符+1x3	○□□○□□
幸運のお守り	陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	陽光の魔符+3	○□□○□□
	所持金	6642
◆消耗品◆		G
		G
	預金・借金	

