

キャラクター名
イズク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あのやせた顔は、あのやせたひざは、貴方自身のものだろうか。生きていけど動けなかった貴方、死んだけど動ける貴方。あなたにとってはどちらが…
売った	何が売れた。血だっけ髪だっけ肉臓だっけ？それとも小さなつぼみや花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、貴方はお金を…どうしたんだっけ？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ショート	友情	3 ①②③④⑤	
カツキ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	貴方は攻撃判定において、パーツが損傷した箇所ひとつにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		オート		自身	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		失敗作		オート		自身	
サブクラス		狂鬼		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。攻撃判定において一回だけサイコロを振り直してよい
頭		写真		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		リミッター		オート			B P中に損傷した際行動値に+2