

キャラクター名
パロール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	90

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
戦火	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひたき	恋心	3 ①②③④⑤	
はりなずみ	憧憬	2 ①②③④⑤	
しゅうと	独占	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		屈強		オート			加減さ、特大に属する行動判定において、ダメージは大きい、テキストなどは素晴らしい特力を伴う、ものを支えたり、隠れた場所に耐えることにおいて、おにほるものはない程に、
		ブラッド		オート			バトルパート以外のパートにつき1回、自身を除く敵の行った攻撃判定を回避し、テキストなどは素晴らしい特力を伴う、ものを支えたり、隠れた場所に耐えることにおいて、おにほるものはない程に、
ポジション		無茶		オート			コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
メインクラス		鋼鉄の雷		ダメージ	0	自身	自身の砲撃によるダメージタイミングのみ使用。コストとして使用した砲撃マニューバの本来のコストと同数の現行行動値を減少させる。自身が与えた砲撃ダメージに追加効果を持たずする。
メインクラス		広がる戦火		ダメージ		自身	自身の砲撃によるダメージタイミングのみ使用。コストとして使用した砲撃マニューバの本来のコストと同数の現行行動値を減少させる。自身が与えた砲撃ダメージに追加効果を持たずする。
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃のみ支援2。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		TYPE64		アクション	3	0-2	射撃3。
腕		マーベリック		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発。
サブクラス		刹那		オート		自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジタイミングでマニューバを使用することができない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	望む攻撃マニューバ1つラピッド化。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つを再使用可能にする。
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。