キャラクター名

アイザワ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを一つ選び、損傷させる
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援（ゾンビ×サイコロの出目）
頭		死者の王		オート			舞台上の全レギオンは最大行動値＋１、攻撃判定＋１
頭		≪抹消≫		ジャッジ	2	1~2	妨害２、１ターン何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		脳幹刺激端末		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		ドライアイ		オート			1
				オート			
腕		捕縛布		アクション	2	0~1	白兵１＋切断＋連撃１
腕		見知った動き		オート		自身	「爆発」を無効化してよい。攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージ二倍
腕		死神		オート		自身	白兵出目＋１
腕		リフレックス		オート			1
腕		痩せた腕		オート			
				オート			
胴		失敗作		オート		自身	攻撃・切断出目＋１　ターン終了時パーツ１損傷
胴		やせぎす		オート		自身	１判定につき１回、「妨害」を無効化してよい
胴		しんぞう		オート			1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵２＋連撃１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１