

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	サラリーマン
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ビジネス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅き掌<ハンドレッド>	白兵	4r+4	4	[Lv+5]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト<サラマンダー>	3	2	Xジャマー	---	---	---	---	
効果: [シンドローム]C値-[Lv](下限7)。								
インフェルノ	1	4	Xジャマー	---	単体	対決	100%	
効果: [シンドローム]組み合わせた攻撃で相手に1点以上ダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。1シーン1回。								
白熱	5	3	マイナー	至近	自身	自動	---	
効果: 素手のデータ変更。下記参照。								
結合粉碎	2	4	Xジャマー	---	---	対決	ピュア	
効果: [シンドローム]判定ダイス+[Lv]個。装甲無視付与。								
炎神の怒り	2	3	Xジャマー/リア	---	---	---	---	
効果: [肉体]判定ダイス+[Lv+1]個。使用メインプロセス終了時、HP-3。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								