キャラクター名
ジルベルト

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男性	年齢	不明、比較的若年？
冒険者Lv	4	経歴	死を恐れていない(かった)		
経験点	610		神器を見たことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	1		20	3
		敏捷度	4			18	3
体	11	筋力	10	1		22	3
		生命力	10			21	3
心	5	知力	15			20	3
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
アーティザン	1		

戦闘特技			
魔器習熟A	AG43 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカル増強		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	エンハンスバックラー（AG		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスアックス（AG	1H	10		2d+ 7	10	8	15										
カタライズソード（AG	1H	8		2d+ 7	9	8	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元蛮族の指揮官
内紛で魔剣を傷つけられ半端にブロークン化した後、配下と力の大半を失いアンデッドの兵力を集めていた。
其処をエイジャの冒険者に討伐され挫折。

拘留の後、消極的監視付きで冒険者として活動する事となった。拘置所運営もタダじゃないとの事。
ボロボロになったが形だけは留めていた魔剣を完全に砕き、仕切り直しての出直し。
砕いた衝撃で更に衰弱したが、無理矢理駆け出しレベルにまでは鍛え直した模様。

○余談
冒険者活動の初期資金は、かつて自分を討伐した冒険者の出資。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジルベルト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〇冒険道具
冒険者セット

〇衣類
着替えセットx2

〇食料
保存食1週間分
保存食消費x4

〇消耗品（ポーション類、薬草類）
アウェイクポーション

〇消耗品(その他)

〇マテリアルカード

所持金	預金・借金
1576 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52