キャラクター名
アイリス（I-72S）

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	傭兵			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	44	21	14	9	12	30	9
ボーナス	14	7	4	3	4	10	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正	7					4	-1
能力値	23	9	6	3	4	16	2

HP	244
MP	133
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風塵拳S1	至近	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	イモータルバイザー				-1	18			
胴部	祝福の鎧S1				-2	13			0
補助	巨人の手袋					5			
装身具	栄光の前立			4					
能力値			9	0	6	0	16	10	28
スキル	アイアンフィスト、ライトニングライド			16				4	4
その他	雷竜、リムブースト：メタル、リフレクス		3		3	2	2	2	25
総計(右)			12	33	6	38	18	16	57
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
[アームズクリスタル]	ポーションホルダー
採取のクリスタル	小道具入れ
封鎖のクリスタル	
	「種別：道具」
「種別：乗物」	冒険者セット
雷竜	神馬の鞍
	リムブースト：メタル★
「種別：収納」	リムブースト：リフレクス★
ベルトポーチ	
異次元バッグ	「種別：食糧」
ランチボックス	にく*20

現在重量：	94		
最大重量：	100	所持金：	561578
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：　能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方(【筋力】)に+4し、もう片方(【敏捷】)に-1								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/防御	
効果：対象にカバーを行なう。行動済でも行なえ、未行動なら行動済にならない								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：《カバーリング》の「射程：至近」を「射程：20m」に変更する								
アラウンドカバー	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：《カバーリング》と同時使用：同エンゲージの任意の複数キャラクターにカバーを行なう。カバーによって受けるダメージはひとり分で、あなたも対象になっている場合は最終HPダメージを2倍計算する								
	1							
効果：								
ハーデンボディ	★	5	DR直後	-	自身	自動成功	1/防御	
効果：ダメージ軽減：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-【筋力】する								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：あなたが受けるダメージロールの直後に使用：そのダメージを０に変更する								
	1							
効果：								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御	
効果：BSを受けた直後に使用し、その時に受けたBSをすべて回復する								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用：その攻撃で受けたダメージと同じ値だけ、攻撃を行なった対象にHPロスを与える(最大：あなたの【最大HP】)								
リブート	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：フェイト1点消費：あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する								
	1							
効果：								
クイックルーン	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：【行動値】に+3Dする								
	1							
効果：								

誓約：伝説の武具　経験点：50点
・恩恵：伝承武具を１つ獲得する。[継承][伝承][宿命][特徴][呪詛]は取得時に選択したものとなる。
　→頭部：「兜」「継承：救済」「伝承：転生」「宿命：希望」「特徴：なし」「呪詛：吸着性」
　　救済：スキル欄「レスキュー」参照 / 転生：スキル欄「フェニックス」参照 / 吸着性：スキル欄「オクトパス」参照
　　希望：その防具は希望をもららす。それはあなたかもしれないし、あなたと防具を見た人々かもしれない。
・束縛：誓約「伝説の武具」で取得したアイテムを装備していないとき、あなたが行なうあらゆる判定に-１Ｄ

成長履歴
レベル1□□カバーリング1□□カバームーブ1□□カバームーブ2□□ミートディッシュ1□ミートディッシュ2
レベル2□□カバームーブ3□□ミートディッシュ3□イートザミート1□□
レベル3□□スマッシュ1□□ミートディッシュ4□ボルテクスアタック1□□
レベル4□□CC：モンク□□ミートディッシュ5□AM：格闘1□□
レベル5□□ペネトレイトブロウ1□インデュア1□□アイアンフィスト1□□
レベル6□□ディブリレイター1□マインドアデプト1□ソウルバスター1
レベル7□□CC：チューシ□□ドクターシェフ1□□アレンジレシピ1
レベル8□□CC：サイバオーガン□ソウルフード1□□アップデート1□□
レベル9□□リブート1□□ハードワイヤード1□ハーデンボディ1
レベル10□CC：ナイト□□インバルネラブル1□ラッシュ1
レベル11□ライディング1□□ホースバトラー1□□フロンタルアサルト1
レベル12□ファイナルガード1□リンメルコーティング1□アラウンドカバー1
レベル13□CC：バートル□□セイバースキル1□□アラウンドカバー2
レベル14□ライトニングライド1□コンパニオン1□□スタンドタフ1

キャラクター名
アイリス（I-72S）

プレイヤー名

所持品			
にく*33			
「種別：ポーション」			
MPポーション*5★			
「種別：料理」			
あったか寄せ鍋*30			
轟炎豆腐*5★			
轟炎豆腐*5			
至高の料理			
【消費・売却】			
にく*4			
MPポーション*11			
火炎豆腐*1			
轟炎豆腐*7			
あったか寄せ鍋*4			
至高の料理			
火炎豆腐*4			
グレートヘルム			
茶帯			
ミスリルバグナウ			
MPポーション*10			
ミスリルアーマー			
ファインバックラー			
名馬			
マキナタバールド			
豊穣の花冠			
ドラゴンブーツ			
バックパック			
覚醒の爪			
ファイトソング代			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルルーン	★	10	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：フリーアクション」のルーンマスターのスキルをふたつ使用可能。ただし、フリーアクションを増やすスキルや同スキルは使用不可								
スカイルーン	★	6	フリー	-	自身	自動成功	飛行	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。効果は飛行状態が解除されるか、シーン終了まで持続								
メディカルルーン	5	3	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：HP・MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続								
エアリアルルーン	3	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：<風>属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+5、【移動力】に+[SL*3]する								
	1							
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加：白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
イートザミート	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :ダメージ増加：携帯している[にく]を使用する。武器攻撃のダメージに+[にくの効果で回復した【HP】の値]する。ただし、【最大HP】を超えて回復した分はダメージ増加に含まない。効果はメインプロセス終了まで持続								
ドクターシェフ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果 :HP・MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムと同時使用する。「レベル」があなたの[CL]以下の「種別：料理」のアイテムを1個消費。そのスキル、パワー、アイテムの								
アレンジレシピ	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :HP・MP回復を行なう「種別：食糧、料理」のアイテムと同時使用：あなたが使用したアイテムがHP回復を行なう場合代わりにMP回復し、MP回復を行なう場合代わりにHP回復を行なう								
	1							
効果：								
アタックルーン	1	10	メジャー	至近	単体	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が装備しているアイテムひとつ選択し、対象がアイテムを装備している時対象の「攻撃力」に+5する。シナリオ終了まで持続								
スピードルーン	1	7	メジャー	至近	単体	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が装備しているアイテムひとつ選択し、対象がアイテムを装備している時対象の【行動値】に+5、【移動力】に+5する。シナリオ終了まで持続								
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみ								
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用	-	
効果：「種別：料理」のアイテムを[SL+1]体の対象に使用する。対象が効果を望まない場合、回避判定との対決。自身を対象にできない								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：対象に白兵攻撃：【物理防御】と【魔法防御】を０とみなしてHPダメージを算出								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する								
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：武器攻撃と同時使用：その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃と同時使用：「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果 :メジャーアクション終了後に使用：さらにメジャーアクションとして特殊攻撃/その攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[(SL)D+CL*3](貫通ダメージ)となる								
アルコンシード	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	2/ｼﾅﾘｵ	
効果：攻撃ダメージの直前：そのダメージに+[(CL+1)]Dする								
	1							
効果：								
ファイナルガード	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1回増やす								

キャラクター名
アイリス（I-72S）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用「種別：乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
	1							
効果：								
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 使用する[にく]の効果に+[(SL)D]する								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-		-	格闘	
効果： 選択武器の命中判定に+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
ディフィブリレイター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求めるスキル、アイテム、パワーに有効：HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+1Dする								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値をひとつ選択、選択した能力基本値に+5								
ハードワイヤード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択能力（【筋力】）+2し、【幸運】-1								
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 【行動値】と【移動力】+[(SL*2)+2]する								
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定と回避判定に+1D								
スタンドタフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： [スリップ]を受けない								
アビリティルーン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択能力（【筋力】）+2								
	1							
効果：								
レスキュー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備者が使用するHP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+3する								
フェニックス	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :戦闘不能の直後：装備者の戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。装備者が未行動の場合、行動済にならない。1シナリオ1回(呪詛追加)								
オクトパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「イモータルバイザー」を装備した場合、装備を解除することはできない。この効果はシナリオ終了まで持続する								
伝説の武具	★	-	常時	-	自身	-	-	
効果： 誓約「伝説の武具」で取得したアイテムを装備していないとき、あなたが行なうあらゆる判定に-1D								
アルコンシード	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アルコンシードを2回使用した場合、あなたはNPCとなる								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに+2D								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】基本値+3								

キャラクター名
アイリス（I-72S）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】によるｱｲﾃﾑ所持重量2倍								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2（適用済）								
パラディオンⅠ	★	FP1	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果： あなたがダメージを受けるダメージロール直後に使用：ダメージ軽減/フェイト1点消費し、そのダメージに-5する								
パラディオンⅡ	★	FP1	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：《カバーリング》と同時使用：フェイト1点消費し、1回のメジャーアクションで複数回の攻撃や、カバー不可のスキルを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用可能								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除判定に+1D								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大HP】に+[CL]								
ブッチャー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： シーン終了時に使用：[にく]を1D個取得する								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±０」に変更する								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1								
アサルトダッシュ	★	6	メジャー	3Sq	直線(選択)	命中	1/ｼﾅﾘｵ、騎乗	
効果： 対象に白兵攻撃を行なう								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】基本値+3								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】基本値+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】基本値+3								
ストロングアームⅠ	★	FP1	判定直前	-	自身	自動成功	1/R	
効果： トラップ解除の判定、トラップによる判定の直前に使用：フェイト1点消費し、その判定を【筋力】判定で代用する								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠探知判定に+1D。失敗しても罠が作動しない								
クローズオフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクションの判定に+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								