キャラクター名

モンスター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の腕		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし