

キャラクター名  
ミルリーフ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	癒し手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	430				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1		13	2
敏捷度	9			16	2
筋力	2			10	1
生命力	5			13	2
知力	6	2		21	3
精神力	2	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリータイマー	3		
レンジャー	2		
バード	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能			合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1200 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔