キャラクター名: ｼﾝﾄﾞｳ ﾌﾕｷ

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	大事故	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	1			3
社会	2	0	2			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
妹：真童美幸	P 慈愛	N 恐怖		
Sロイス:恋人：綾瀬真花	P 純愛	N 不安		
Dロイス:特異点ｰｼﾝｷﾞｭﾘﾃｨｰ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
蒼き悪魔	5	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ガードした時LV×3のダメージを相手に与える。							
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	ガード値をLV×5							
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	行動済でも1メインプロセスに1度庇える							
砂の祝福	2	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	1シーンに1度Lv×10ｍ先のキャラを庇える							
目潰しの砂	3	3	ｵｰﾄ	10ｍ	単体	自動		
効果：	対象が判定を行うときその判定ダイスをLV+1個減らす。							
熱感知知覚	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
壁抜け	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

妹に対する恐怖
→妹は過去に事故に遭っている。
怪我は右脚を数針縫うほどで本人は深く気にしなくなったがそれを皐幸は気にかけている。

神城早月
→家族のような付き合いをしているからこそ分かる神城早月自身や仕事の辛さや一般高校生との違い。

Crumble Days
PC1用ハンドアウト
ロイス：綾瀬真花(あやせ まなか)
推奨感情 P：慕情/N：不安
カヴァー/ワークス：高校生/指定ナシ
キミはごく普通の高校生だった。少し気になるクラスメイト、綾瀬真花と同じバスに乗り、ちょっといいことがあったと喜ぶような。しかし、その日を境に変わってしまった。バスが横転して爆発炎上したとき、キミは得体の知れぬ怪物となって真花を助けていた。
→侵蝕値86で生還。
UGNに所属することを決意。共闘した仲間、桐生嘘矢は一人、姿を消してしまった。
記憶の保持を希望した綾瀬真花の面倒を見る、という口実の下で個人的に保護し、両想いに。
(また、GMの裁量により結婚まで決まった)