

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女の子
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	16	6	12	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					7	5	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*2	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 種別:格闘での命中判定+1D								
エナジーフロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動		
効果: 「SL*5」点以下のMPを消費し、消費したMP分だけダメージ増強								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定+1D 失敗してもトラップが作動しない								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】による情報収集判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄