

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	6		24	4				
	7	敏捷度	5				14	2			
		筋力	6	5		18 + 2	3				
5	生命力	3	3			13	2				
	知力	7	10		22 + 2	4					
		精神力	10	7		22	3				

戦闘特技		
精密射撃	218 p	p
鷹の目	IB30 p	p
武器習熟A/ガン	IB31 p	p
武器習熟S/ガン	IB31 p	p
命中強化	IB32 p	p
武器の達人	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	13	14

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				4
盾	ハード			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コアドーラ	2H	20	2	2d+ 18	10	18											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□
_____	○○□□□□

所持金	0	G	預金・借金	G
-----	---	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	46
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 信念のリング	1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔