

キャラクター名  
デューシー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
血の宴	
埋葬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ1つ獲得
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定+1、切断判定+1 ターン終了時任意パーツ1つ損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	任意基本パーツ損傷、支援2か妨害2
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自分に対する攻撃判定のみ妨害1
頭		おおつの		オート			肉弾判定大成功時「連撃+1」か「転倒」追加 1カウントに1回使用可
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定で1回だけ振り直し可
頭		エネルギーチューブ		オート			2 装備個所にダメージを受けた際任意基本パーツ1 損傷
頭		かわいい衣装		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リミッター		オート			損傷時+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			