キャラクター名

仮組

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		我の愛剣		オート			自身の攻撃マニューバ1つを選択して攻撃出目を+1する。対象は宝物になる。更に姉妹からの対話判定出目-1
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート			姉妹と同じカウントで攻撃時出目ダメ+1
メインクラス		刈舞		オート			自身の持つ武装白兵攻撃パーツ1つを選択する。そのコスト、出目を-1する
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		発勁		ジャッジ	0	0	自分以外に移動1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
頭		エナジーチューブ		オート			行動値2
頭		リミッター		オート			行動値2