

キャラクター名
 ムム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
孤立 7	
ひきこもり 48	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	参照	自身	ターンに1度、自身の使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を加える事をコストとする。
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃、切断判定出目+1。戦闘、ターン終了時1パーツ破壊
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うじむし		オート	なし	自身	BPにてターン、戦闘終了時このパーツを修復する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	5	1~3	射撃攻撃5
腕		本		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1