キャラクター名	プレイヤー名
ユイ	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
基本76 勉強	
基本28 愛犬	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わり（１ターン何度でも）
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復
胴		だるま		オート	なし	自身	任意場所を望む限り選びダメージを振り分けていい（切断判定は受けた箇所の１つを選んで行う）
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	自身への攻撃のみ妨害１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		合金トランク		オート	0	自身	防御１＋爆発無効
ポジション		お姫様		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの
				オート			