キャラクター名

アル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争（100）	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類最後について情報者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
飾り窓(α007)	あなたはそれが欲しかった。欲しくて欲しくて、いつもじっとそれを見つめていた。手には触れられないけれど、それはいつも見える場所にあったのだ。何が欲しかったのだろう。そして、それは手に入ったのだろうか？
ひとりぼっち	あなたはたったひとりの個人ハルを去って敵塁し、自ラアンデッドとなってこの世界を救に復讐する意を固めた。アンデッドとなったあなたは「戦争のために」を実践に身を捧げ、テッポーのたびである「解剖」を手にする。だけど、これじゃない。こんなもので、あのハルのたちの地獄は減ってないー。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アフタマート	信頼	2	①②③④⑤	
イズニャ	信頼	2	①②③④⑤	
ハロゥ	信頼	3	①②③④⑤	
リリアン	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の抗い		オート	なし	自身	自身が奈落にいる場合発動する。アクションマニューバのコスト-1
メインクラス		死体電流		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、一回のマニューバのコ ストで行動値を3以上減らす際、そのコストを －1（最低1）してもよい。
メインクラス		縫合（パペット）		アクション	4	効果	『かぞめ』『ほね』『はらわた』を持つカラー「パペット」1体を「増殖」として、あなたと 同じエリアに配置する。「パペット」の操作は あなたが行う（異台上に同時に最大2体まで）。
メインクラス		パッチワーク(組成改造)		アクション	3	0	カラーに対してのみ有効。対象はパーツを2つ 選んで損傷する。その後、あなたが所有する「ラ ピッド」以外のマニューバを2つ選び、対象は それをパーツとして獲得する。
		転移		ラピッド	2	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象の配置を、対象が居たエリアのひとつ隣に変更する（この効果は移動ではない）。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レールガン		アクション	2	0-2	宣言時、『砲撃攻撃1、攻撃判定の出目＋2』か『同ターン内であなたが次に使う「レールガ ン」の砲撃判定の出目＋2（重複不可）』のど ちらかの効果を選び、処理を行う。
頭		予備の火薬（エナジーチューブ）		オート			最大行動値＋2、腕にダメージを受けた時に追加で基本パーツを損傷する。
腕		裁縫箱		オート			ぬいをつくる。時計の形してる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した場合に宣言して発動できる。最大行動値＋2
胴		ぬいぐるみ（火薬）（ゾンビボム）		オート	なし	0	このパーツが損傷した場合に宣言して発動する。自身を対象に判定値0の「砲撃2＋爆発＋全体攻撃」を発生させる。この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」は発生しない。
胴		コットン(スパーク)		アクション	2	0	砲撃攻撃２＋爆発。このマニューバを使用して ダメージを与えたなら、あなたは自身の任意の パーツ１つを損傷する。
胴		とつげき（スラスター）		オート	なし	自身	1ターンに１回だけ、移動マニューバを自身を 対象として宣言する際、その移動距離を＋1し てもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1