キャラクター名

アフタマート

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
43：ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は……いったいなんなのだろう。
β12：普通の子	普通でいようと努力していた。出る杭は打たれる。目立ってはいけない。劣っても優れてもいけない。平穏に生きようとしていたのに。けれど、そんな平穏はもう粉々に砕かれて風に吹かれ、跡形すら残っていない……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アル	独占	4	①②③④⑤	
イズニャ	対抗	4	①②③④⑤	
ハロゥ	執着	3	①②③④⑤	
リリアン	保護	3	①②③④⑤	
ドロシー	信頼	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ほわほわ（癒し）		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋1される。
メインクラス		しっかり構えて（銃身）		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目＋1
メインクラス		ハミング（子守歌）		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-１、コスト-１(最低１)
サブクラス		できない子（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おめめのかざり（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0-～1	支援２
頭		もふもふな髪（もふもふ）		オート	なし	効果参照	アドベンチャーパートにおいて、他の姉妹からのあなたに対する対話判定はすべて出目＋1
頭		余計な考え（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値＋2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アフタマート（アサルトライフル）		アクション	3	1～2	射撃攻撃２+連撃２。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してよい。
腕		おっきな旅行かばん（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化。
腕		ひやけした写真（たからもの）		オート			ちょっとぼろぼろ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		きゅうきゅうせっと（救急箱）		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１