

キャラクター名  
イズニャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
閉じた扉	
シーツの血	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アフタマート	恋心	3	①②③④⑤	
アル	憧憬	3	①②③④⑤	
ハロウ	依存	3	①②③④⑤	
リリアン	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		制御装置（軌道修正）		ジャッジ		自身	コストとして、任意のパーツを一つ負傷。支援1。1ターンに何度でも使用可能。
サブクラス		念撃		ラピッド	2	0~2	<small>【完全無効】 常態でも使用。対象はパーツを1つ選択し、そのパーツは破壊する（シキカガは破壊不可）。 暴走したなら目から見て対象の方向へ、対象に「弾丸」1個（距離1）に発射。 弾丸は対象の位置に到達するまで前進し続ける。</small>
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ふくがん		ジャッジ	1	自身	支援 1
頭		おおつの		オート		自身	<small>あごは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（間にあるなら+1）」が「毎割重複しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。</small>
頭		好奇心（カンフー）		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ばけものうで		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2。判定の出目が奇数なら「切断」偶数なら「爆発」
腕		加速装置（ジェットノズル）		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ（重複不可）1ターンに何度でも使用可。
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。ぬいぐるみという名の毛玉。ぼろぼろ。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1