

キャラクター名
スノー=ホワイト

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	己に何かの誓いを立ててる		
経験点	2240		毒を飲んだことがある 同じ夢を何度も見てる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	3		15	2
敏捷度	3			10 + 2	2
筋力	3			8	1
生命力	1	2		8	1
知力	3	2		20 + 1	3
精神力	5	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	4		

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p
		魔法誘導	223	p
		MP軽減/プリースト	223	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子	50
聖印	50
名誉点 所持 49 /合計 149	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+	0 4	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7	2d+	0	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定 + 1
耳	
顔	
首 聖印	
背中 サーマルマント	火、水(氷) -1点
右手 叡智の指輪	1個
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

<p>その他メモ</p> <p>ハイマンの少女は絵本が大好きだった。。。特に白雪姫の話が・・・ 『いつか白馬の王子様が迎えに来てくれると・・・』 その思い込みにより毒りんごを食べた・・・ 救ってくれたのは王子様の接吻・・・ではなく、近くのレンジャーな冒険者であった いつか白馬の王子様が迎えに来てくれるのを願って・・・彼女は7人の小人を探す誓いを立てる。。。 夢の中では何度も毒りんごを食べて苦しむ夢を見ている・・・</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
--	--