

キャラクター名
テスト用

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	4360				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	4			11	1
筋力	8			15	2
生命力	10			17	2
知力	3			10	1
精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□
_____	○○□○□□

所持金	10980	G	預金・借金	G
-----	-------	---	-------	---

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 11	m 33	2d+	6 0	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4 7	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 133 /合計 133	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
1500点ボーナス 計 5 回追加成長 (8060/1500)	○○□□⑤
	○○□□⑩
	○○□□⑮
	○○□□⑳
	○○□□㉑
	○○□□㉒
	○○□□㉓
	○○□□㉔
	○○□□㉕